

周报（2014.1.6-2014.1.12）

1.本周仍然继续参与 easysvm 中。

1) 之前设计的用键盘事件来判断 brush 和 drag 的切换，在不同 tab 页切换时两种交互会相互影响。前面花了几天的时间用来处理界面中 brush 和 drag 交互的相互影响问题，以及不同 tab 之前切换后的相互影响问题。目前采用的方法是用两个类似 toggle 的 button 表示 drag 和 brush 的切换选择。

2) 因为换用其他维度稍微高一些的数据集时 scatter plot 几乎无法显示，后面花了 3 天时间尝试了各种 scatter plot 的绘制方法。用 zrender 绘制速度的确会比较快，但是由于 zrender 刚刚才出来，代码功能不完善，并且源码中仍然存在 bug（绘制的时候发现，当把点绘制在某个 div 下时，zrender 内部绘制的 canvas 的高度和宽度分别是该 div 的可见宽度和高度。我们的 scatter plot 刚开始是绘制在一个没有打开的 dialog 中，所以可见宽度和高度都是 0。这个 bug 花了几天的时间才发现。。。最后的解决办法是直接修改了 zrender 的源码）。papers.js 虽然比较成熟，绘制的速度比 svg 快，不过相对于 zrender 仍然慢好多。后面也尝试了在后面用 python 绘制出 scatter plot，然后传到前端进行显示，用户选中某些 cell 后再用 svg 绘制出大图，不过具体的界面设置和交互仍然有需要探讨的，所以这部分的功能仍在进行。

3) 进行 feature selection panel 的绘制，及与后端的通信和前端其他 panel 的响应。目前已经完成的功能有：某个 metrics bar chart 的显示，以及在 bar chart 上 x 轴和 y 轴上的 brush 交互。下周前一两天需要把这部分的功能实现好。

下周工作：

1.继续 easysvm。